Instituto Tecnológico de Veracruz.

Taller de Investigación II.

Comparción de Robotics Frameworks en el manejo de funcionalidades sobre placas de desarrollo Arduino.

Presentado por:

Juan Angel de Jesús Vázquez Crespo.

1 Planteamiento del Problema

1.1 Objetivos

General:

Comparar en que grado los robotics frameworks pueden explotar las funcionalidades de una placa de desarrollo arduino.

Especificos:

Comparar los Robotics Frameworks CylonJS, GoBot y Artoo en la forma en la que aprovechan las funcioalidades de una placa de desarrollo Arduino.

Determinar que framework tiene mayor acceso al manejo de los componentes de una placa arduino.

1.2 Preguntas de investigación

¿Qué framework puede manejar una cantidad de componentes para placa arduino mayor?

¿Qué funcionalidades de una placa de desarollo arduino puede cada robotic framework?

1.3 Justificación

Toda persona que quiere introducirse en el mundo de la robótica se plantea las mismas cuestiones: ¿Por donde empiezo?, ¿Como puedo construir un robot?, ¿Como programar un robot? o ¿Como puede realizar simulaciones?

En el mundo existe gran variedad de herramientas llamadas framework que brindan apoyo a la tarea de manejar y programar un robot, cada una de ellas cubre necesidades especificas de la robótica.

Esta investigación se centra en frameworks que pueden manejar diferente placas de desarrollo sin la necesidad de saber como programarlas directamente ya que esta controla las placas por madio de la comunicación con el firmware del sistema de estas placas.

1.4 Viabilidad

1.5 Limitaciones